

# Změny pravidel basketbalu 2012

## platné od 1. října 2012

zpracoval:

Robert Vyklický

Jan Baloun

## 2.4.5 Území lavičky družstva

Území lavičky družstva je označeno vně hřiště a ohraničeno dvěma čarami tak, jak ukazuje Obrázek 1.

Musí zde být čtrnáct (14) sedadel pro **členy lavičky družstva, kterými jsou trenéři, asistenti trenérů, náhradníci, vyloučení hráči a osoby doprovázející**. Jakákoli jiná osoba musí být nejméně dva (2) m za lavičkou.

---

### 4.4.2 Hráč nesmí nosit vybavu (předměty), která může způsobit zranění ostatním hráčům.

- Následující **není** povoleno:
    - Ochranná zařízení, kryty nebo vyztužovací podpěry prstů, ruky, zápěstí, lokte nebo předloktí zhotovené z kůže, umělé hmoty, pružné (měkké) umělé hmoty, kovu nebo jiné tvrdé substance, dokonce i když jsou pokryty měkkým polštářem.
    - Výstroj, která by mohla říznout, nebo odřít (nehty musí být krátce ostříhány).
    - Ozdoby hlavy, pokrývky hlavy a šperky.
  - Následující **je** povoleno:
    - Ochranná vybava ramen, horní části paže, stehen nebo dolní části nohy, je-li materiál pokryt tak, že to není nebezpečné ostatním hráčům.
    - **Podvleky vyčnívající z pod trenýrek stejné dominantní barvy jako trenýrky.**
    - Kompresní rukávy stejné dominantní barvy jako trička.
    - Kompresní punčochy stejné dominantní barvy jako trenýrky. Při použití na horní část nohy musí končit nad kolenem; při použití na spodní část nohy musí končit pod kolenem.
    - Nákolenky, jsou-li náležitě kryty.
    - Chránič zlomeného nosu, přestože je vyroben z tvrdého materiálu.
    - Bezbarvý a transparentní chránič zubů.
    - Brýle, nejsou-li nebezpečné pro ostatní hráče.
    - Čelenky, maximálně pět (5) cm široké, vyrobené z neodírající jednobarevné látky, pružné umělé hmoty nebo gumy.
    - Bezbarvé a transparentní tejpování rukou, ramen, nohou, atd.
- 

7.5 **Pouze trenér nebo asistent trenéra (ale pouze jeden z nich)** mohou stát během hry. Mohou oslovovat hráče během hry za předpokladu, že zůstávají uvnitř území lavičky družstva. **Asistent trenéra nesmí oslovovat rozhodčí.**

---

9.8 Období, prodloužení nebo utkání končí, když zazní signál konce období. **Jestliže je deska vybavena po svém obvodu osvětlením, pak má toto přednost před zvukovým signálem.**

---

17.2.4 **Když hodiny hry ukazují 2:00 nebo méně na konci čtvrtého období** a každého prodloužení, bude vhazování následující po vyžádaném oddechovém čase družstvem, které bylo oprávněno k držení míče ve své zadní části hřiště, provedeno na čáře pro vhazování naproti stolku zapisovatele v jeho přední části hřiště.

---

18.2.8 Oddechový čas nebude povolen družstvu, které dalo koš, **když hodiny hry ukazují 2:00 nebo méně na konci čtvrtého období** a každého prodloužení a když stojí čas po úspěšném koši ze hry, pokud rozhodčí nepřerušil hru.

---

19.2.2 Příležitost ke střídání začíná:

- Pro obě družstva, když se míč stane mrtvým a hodiny hry stojí a rozhodčí ukončil komunikaci se stolkem.
  - Pro obě družstva, když se míč stane mrtvým po posledním nebo jediném úspěšném trestném hodu.
  - **Když je dosaženo koše ze hry, pokud hodiny hry ukazují 2:00 nebo méně na konci čtvrtého období a jakéhokoliv prodloužení, proti družstvu, které žádalo střídání.**
- 

19.3.1 Pouze střídající hráč má právo vyžadovat střídání (ne trenér nebo asistent). Osobně přijde k zapisovateli a požádá jasně o střídání **pravidly určeným signálem rukama** nebo si sedne na židli pro střídání. Musí být okamžitě připraven hrát.

---

28.1.2 Družstvo zahraje míč do své přední části hřiště, když:

- Míč, který není pod kontrolou žádného hráče, se dotkne přední části hřiště
  - Míč se dotkne nebo je dovoleně tečován útočníkem, který má obě nohy **zcela** v kontaktu se svojí přední částí hřiště.
  - Míč se dotkne nebo je dovoleně tečován obráncem, který má část svého těla v kontaktu se svojí zadní částí hřiště
  - Míč se dotkne rozhodčího, který má část svého těla v kontaktu s přední částí hřiště družstva majícího míč pod kontrolou.
  - Při driblinku ze zadní části hřiště na přední jsou obě nohy driblujícího hráče a míč **zcela** v kontaktu s přední částí hřiště.
- 

30.1.1 **Živý míč, který je v přední části hřiště družstva,** se **dostane** do **zadní** části hřiště družstva, když:

- Se dotkne zadní části hřiště.
  - Se dotkne nebo je dovoleně tečován útočníkem, který má část svého těla v kontaktu se svojí zadní částí hřiště
  - Se dotkne rozhodčího, který má část svého těla v kontaktu se zadní částí hřiště.
- 

43.3.1 Jestliže je trestný hod úspěšný a střelící hráč se dopustí přestupku, pak bod, je-li ho dosaženo, nebude uznán.

**Jakýkoliv přestupek jiného hráče, ke kterému dojde těsně před, přibližně ve stejnou dobu nebo po přestupku způsobeném házejícím hráčem, bude zanedbán.**

Míč je přiznán soupeři ke vhozování ze zámezí na prodloužené čáře trestného hodu, pokud nenásledují další trestné hody nebo oprávnění k vhozování.

---

44.2.5 Poté, co byl omyl zjištěn a je ještě opravitelný a:

- je-li hráč, zúčastněný na opravě omylu, na lavičce po **dovoleném** vystřídání (~~ne po páté nebo diskvalifikující chybě~~), musí se vrátit na hřiště, ledaže by byl zraněný, a zúčastnit se opravy omylu (v tomto okamžiku se stane hráčem).  
Po dokončení opravy může zůstat na hřišti, pokud není opět požádáno o povolení střídání, v tom případě může hráč opustit hru.
  - Byl-li hráč vystřídán pro svoje zranění, pro pátou nebo diskvalifikující chybu, jeho náhradník se musí podílet na opravě omylu.
- 

49.2 Časoměřič měří **hrací dobu** následovně:

- Hodiny hry se spustí, když:
    - Při rozskoku je míč dovoleně udeřen prvním hráčem účastnícím se na rozskoku.
    - Po neúspěšném posledním nebo jediném trestném hodu, po němž má být míč nadále živý, se míče dotkne hráč na hřišti.
    - Během vhažování ze zámezí se míč dotkne nebo je dovoleně tečován hráčem na hřišti.
  - Hodiny hry se zastaví, když:
    - Uplyne čas hry na konci každého období nebo prodloužení, pokud se nezastaví automaticky samotnými hodinami hry.
    - Rozhodčí zapíská, zatímco je míč živý.
    - Je dosaženo koše proti družstvu, které si vyžádalo oddechový čas.
    - Je dosaženo koše, **když hodiny hry ukazují 2:00 nebo méně na konci čtvrtého období a každého prodloužení.**
    - Zazní signál hodin 24 vteřin, zatímco má družstvo míč pod kontrolou.
- 

## Čl. 50 Operátor hodin 24 vteřin: Povinnosti

Operátor hodin 24 vteřin bude vybaven hodinami 24 vteřin, které budou:

50.1 **Spuštěny nebo znovu spuštěny**, když:

- Družstvo získá kontrolu živého míče na hřišti.
- Při vhažování ze zámezí se míč **dotkne** nebo je dovoleně tečován hráčem na hřišti.

Pouhý dotek míče soupeřem neznamená začátek nového období dvaceti čtyř (24) vteřin, zůstane-li míč pod kontrolou stejného družstva.

50.2 Jestliže je hra zastavena rozhodčím pro:

- Chybu nebo přestupek (nikoliv pro míč v zámezí způsobený družstvem, které nemá míč pod kontrolou).
- Akci, která nemá spojitost s družstvem majícím míč pod kontrolou.
- Akci, která nemá spojitost se žádným družstvem, ledaže by soupeř byl vystaven do nevýhody.

pak budou hodiny 24 vteřin:

1. **Zastaveny a znovu nastaveny na 24 vteřin**, na displeji nebude nic vidět, jakmile:
  - Míč padne dovoleně do koše.
  - Míč se dotkne obroučky koše soupeře (ledaže míč uvízne mezi obroučkou a deskou).
  - Tým je oprávněn k vhažování ze zámezí v **zadní části hřiště**,
  - **Tým je oprávněn k trestnému hodu(ům).**
  - Porušení pravidel je způsobeno družstvem, které má míč pod kontrolou.
2. **Zastaveny, ale nebudou nově nastaveny** na 24 vteřin, když stejné družstvo, které mělo předtím kontrolu míče, je oprávněno k vhažování v přední části hřiště a 14 nebo více vteřin je zobrazeno na hodinách 24 vteřin.

3. **Zastaveny a znovu nastaveny na 14 vteřin**, když stejné družstvo, které mělo předtím kontrolu míče, je oprávněno k vhazování v přední části hřiště a 13 nebo méně vteřin je zobrazeno na hodinách 24 vteřin.
- 50.3 **Zastaveny, ale nebudou znovu nastaveny**, když stejné družstvo, které mělo před tím kontrolu míče, je oprávněno k vhazování jako následek:
- Míče v zámezí.
  - Zranění hráče stejného družstva.
  - Situace rozskoku.
  - Oboustranné chyby.
  - Zrušení stejných trestů proti oběma týmům.
- 50.4 **Vypnutý** poté, co se míč stal mrtvým a hodiny hry byly zastaveny v kterémkoli období, když:
- Dojde k získání nové kontroly míče kterýmkoli družstvem a na hodinách hry je méně než 24 vteřin.
  - Hodiny 24 vteřin mají být v přední části hřiště znovu nastaveny na 14 vteřin a na hodinách hry zbývá méně než 14 vteřin.

Signál zařízení dvaceti čtyř (24) vteřin nezastavuje hodiny hry nebo hru ani nezpůsobí, že se míč stane mrtvým, ledaže má družstvo míč pod kontrolou.